

カーヴェを草開花ドライバーとして運用する時は、まず元素熟知と元素チャージ効率の不足を確認し、誰が水元素を付着して誰が回復を担うかを決めると装備選びが安定します。

武器と聖遺物は、会心だけを急ぐよりも、開花反応を起こす順番と爆発を回せるチャージ量を優先します。豊穡開花を使う場合は自傷への備えを含め、回復役と水・草の人数を先に固定するのが実戦的です。

編成を組んだ後は、カーヴェが表に出る時間と交代の順番を短く試し、熟知・チャージ・耐久のどこが足りないかを一つずつ調整します。装備を追加投資する前に [水元素付着の考え方](#) を基準に必要な育成資源を整理しておくと、役割と手持ちに合う判断をしやすくなります。