最初は「何をしたいか」で入口を決める

クラッシュ・オブ・クランの村画面が変わると、慣れたボタンが見えず、機能までなくなったように感じるかもしれません。まず操作を「村を育てる」「戦う」「自分の情報を見る」の三つに分けると、探す場所がはっきりします。建物やヒーローの強化は画面右下の建設、攻撃の準備や戦闘ログは左下の戦闘、XPや設定は左上のプロフィールが基本の入口です。

育成したいときは建設から始める

建設メニューには、建物とヒーロー、部隊のアップグレード、ヒーローの装備、ペットなど、育成に関わる項目が集まっています。以前ショップや個別の施設を開いて探していた内容も、まず建設の各タブで確かめてみましょう。新しい建物が解放されたか確認したい場合も、ショップではなく「建物とヒーロー」を見るのが近道です。

強化候補が多いときは、必要な資源や所要時間を見比べてから選びます。カードを選ぶと対象の建物へ視点が移るため、村のどこにあるかも確認できます。フィルターや並べ替えは便利ですが、ゲームを再起動した後まで同じ設定が残るとは限りません。候補が急に増えたり減ったりしたら、まず絞り込みの状態を見直してください。

ショップは「買うもの」、建設は「育てるもの」

新しい画面では、建物を探す場所と販売中のアイテムを見る場所が分かれています。ショップはオファーや期間限定の品などを確認する入口で、建物の強化先ではありません。購入を検討するときも、表示価格、対象となる村やアカウント、現在のイベント条件を画面上で確認し、育成目的に合うかを判断しましょう。割引表示だけで急いで決める必要はありません。

戦う前に、左下の戦闘を確認する

対戦に向かうときは、戦闘ボタンを開いて部隊編成や戦闘ログを確認します。リベンジやライブリプレイは、利用できる状況で戦闘ボタンに目印が出る仕組みです。以前と同じ位置に専用ボタンが見当たらなくても、戦闘メニュー内に入口が移っている場合があります。攻撃前には編成、呪文、援軍、ヒーローの状態を一度見直すと、画面変更による押し間違いを減らせます。

XPと設定はプロフィールへ

XPバーを村画面上で探し続ける必要はありません。レベルなどの個人情報はプロフィールで確認できます。受信箱や設定にも、プロフィール側から進みます。複数のアカウントを使う人は、切り替えまでの操作が以前より増えているため、ログイン中のアカウントを確認してから購入や対戦を始めると安心です。

レイアウト編集が見つからない場合

レイアウトエディタは、建設メニューを開いている間に画面右下へ表示されます。村を眺める画面だけで探しても見つからないことがあるので、まず建設を開いてください。援軍要請やアカウント切り替えなど、操作回数が増えたと感じる機能もあります。今後の改善が検討されている項目はありますが、具体的な変更が確定したものとして扱わず、現在のゲーム画面を基準に確認しましょう。

新UIで確認する新しい建物

迷ったときの三段階チェック

第一に、目的を育成・戦闘・個人情報のどれかに分けます。第二に、建設・戦闘・プロフィールの対応する入口を開きます。第三に、タブやフィルターを確認しても見つからなければ、ゲームの更新状況を確かめます。村画面の各機能の位置を図とともに見直したいときは、を参照してください。操作経路はアップデートで変わる可能性があるため、記事の説明と手元の画面が異なる場合は、ゲーム内の表示を優先しましょう。